

DÉVELOPPEUR JAVA JEE



PUBLIC

- Bac + 2 avec une expérience approchante
- Bac + 5 Technique ou scientifique

PRÉREQUIS

- Connaissance de l'outil informatique
- Connaissance de l'anglais technique
- Des notions en développement
- Une première expérience en développement est un plus

DURÉE DU CURSUS

- 35 jours (247 heures) de savoir-faire métier
- 12 jours (84 heures) de savoir-être (métier et personnel)
- 10 jours (70 heures) de mise en situation

LE MÉTIER VISÉ

Les concepteurs et développeurs traduisent concrètement les besoins fonctionnels du client en spécifications fonctionnelles en précisant les aspects ergonomiques et les contraintes techniques. Ils réalisent le logiciel ou l'application suivant les spécifications détaillées du client et l'architecture technique retenue. Leurs activités principales sont :

- Analyser un besoin et modéliser une application informatique
- Imaginer le produit fini (logiciel, application, site web, système...) répondant aux besoins
- Conseiller et valider la solution avec le client
- Spécifier les principales fonctionnalités
- Délivrer des spécifications et accompagner le développement d'une application
- Développer une application informatique
- Mettre en œuvre l'intégration continue
- Maintenir et faire évoluer l'application
- Gérer un projet de développement informatique

SAVOIR-FAIRE MÉTIER

- Acquérir les bases de toute conception de logiciel (concept Objet et requêtes SQL)
- Concevoir et développer des applications en Java
- Développer des applications en Java Enterprise Edition (Java EE : Servlet, JSP)
- Développer et intégrer des services Web
- Avoir une vue d'ensemble des outils DevOps et de l'intégration continue

SAVOIR-ÊTRE (MÉTIER ET PERSONNEL)

- Savoir travailler en équipe et en mode projet
- Développer des applications en environnement Agile
- Savoir communiquer avec ses collègues et ses clients
- Gérer son temps
- S'adapter à un nouvel environnement
- Valoriser ses compétences en entretien

MISE EN SITUATION

En suivant un cahier des charges, les stagiaires seront amenés à développer un site de gestion bancaire en ligne, qui simule la création et la gestion des comptes bancaires des clients via le web. L'application devra répondre à deux objectifs :

- Création, suivi et gestion des comptes bancaires pour les clients de la banque
- Administration et paramétrage des comptes pour les agents de la banque

Pour atteindre ces objectifs, le site respectera un certain nombre de contraintes listés dans le cahier des charges.

Les stagiaires travaillent en sous-groupes constitués par le formateur. Dans chaque groupe, les participants endossent des rôles de la même façon qu'une équipe de développement est constituée. Le formateur crée les groupes en tenant compte des personnalités de chacun, de l'acquisition des connaissances durant le cursus et des affinités avec les rôles. A l'issue de la mise en situation, chaque groupe présente son projet à l'ensemble des participants et réalisent une démonstration de leur application.

PROGRAMME

TITRE DU MODULE	DURÉE
Intégration et travail en équipe	1 jour
La place du développement dans le projet informatique	2 jours
Algorithmique	2 jours
La conception objet	2 jours
Les bases du SQL	3 jours
Communication orale et métier de développeur	1 jour
Assertivité et place dans une équipe	1 jour
Java Programmation : les fondamentaux	5 jours
Le changement : intégrer un nouvel environnement et comprendre le changement	2 jours
Programmer en HTML 5 avec JavaScript et CSS	3 jours
JSP Servlets - Développer des applications Web MVC2 avec Java EE	5 jours
Introduction à la gestion de projet	1 jour
Introduction à Agile	2 jours
Développer des services Web	3 jours
Spring & Hibernate	5 jours
Gérer son temps et ses priorités	1 jour
Développer sa créativité	1 jour
Mise en œuvre de l'usine logicielle	5 jours
Mise en situation	10 jours
Savoir se vendre en entretien	2 jours